



2023 Landesmeisterschaft Baden Nord – Württemberg

Ort Heidenheim (WÜ)
Landesleistungszentrum Baden-Württemberg
Virchowstraße 28
89518 Heidenheim

Nation **Deutschland**

Datum **17.06.2023**

Zeitzone des Veranstaltungsortes Europe/Berlin (GMT 2)

Startberechtigt Die Teilnahme ist nur für Personen gestattet, die startberechtigte Mitglieder eines Vereins des veranstaltenden Landesfachverbandes sind. Es können auch die folgenden Regionen teilnehmen: BN, BS, WUE
Die Anzahl der Teilnehmer/innen ist unbeschränkt
Startberechtigt sind Fechterinnen und Fechter, die die Startberechtigung für einen baden-württembergischen Verein ausüben.
Ein gültiger DFB-Fechtpass ist Startvoraussetzung für deutsche Fechter/innen. Jugendliche unter 18 Jahren benötigen ein Gesundheitsattest (nicht älter als 365 Tage).

Lizenz erforderlich **national licence** Lizenzstufe 1

- Teilnehmer/innen
- Kampfrichter/innen

Quote Keine Quote

Kampfrichter/innen	Athleten/innen Per Verein	3 - 6	7 - 9	10 +
	Mannschaften Per Verein	1 +	+	+
	Pflicht	1	2	3
	Ablöse Je Tag	100,00€	100,00€	100,00€

Die Kampfrichter/innen sind auf der Grundlage der Gesamtzahl der Meldungen pro Tag anzugeben.

Der Kampfrichter/innen Einsatz wird vom Veranstalter nicht vergütet

Verband IG Baden-Württemberg

Verein Heidenheimer Sportbund 1846 e.V.

Organisator/in IG Fechten Baden-Württemberg

Kontakt info@fechten-bw.de

Weitere Informationen <https://fencing.ophardt.online/de/widget/event/26517>
Einladungen und Ergebnisse ansehen

Meldung Meldungen an: <https://fencing.ophardt.online/>
bis 14.06.2023, 23:59:00 Mitteleuropäische Sommerzeit nur durch: Verein
Abmeldung möglich bis 15.06.2023, 23:59:00 Mitteleuropäische Sommerzeit
E-Mail: info@fechten-bw.de

Voranmeldung

Tag	Passannahme bis	Beginn	Fortsetzung	Finale Wettbewerb	zugelassen	Quote	Entgelt
17.06.	09:30	10:00		Florett Damen I	U20 2003 - 2009		15,00€
				Florett Herren I	U20 2003 - 2009		15,00€
	12:00	15:00		Florett Damen T	U20 2003 - 2009		20,00€





Bezahlung	Bezahlung	Aufschlag	Bemerkungen
	Rechnung	- -	Die Rechnungen werden nach der Veranstaltung auf der Grundlage der tatsächlichen Ergebnisse erstellt
Reglement	Die Austragung erfolgt auf Basis des Regelwerkes der FIE. Das Startgeld wird nach der Meisterschaft den teilnehmenden Vereinen in Rechnung gestellt. Eine Zahlung vor Ort ist nicht möglich. Die Mannschaftswettbewerbe finden unmittelbar im Anschluss an die Einzelwettbewerbe statt, weshalb die o.g. Zeiten als Richtwerte zu verstehen sind. Pro teilnehmender Mannschaft ist ein entsprechend qualifizierter Kampfrichter zu stellen. Ablöse: 100,00 € Es gelten die Regelungen der "Richtlinie für die Durchführung von Landesmeisterschaften Baden Nord - Württemberg" in der gültigen Fassung.		
Haftung	Veranstalter und Ausrichter übernehmen keine Haftung. Alle Teilnehmenden sind für Ihre Ausrüstung selbst verantwortlich.		
Rechtsprechung	Die Teilnehmenden unterwerfen sich der Gerichtsbarkeit des verantwortlichen Landesfachverbandes.		
Bilder / TV Rechte	Mit der Meldung erklären die Teilnehmer bzw. deren gesetzliche Vertreter, dass sie mit einer Veröffentlichung ihrer Namen, Vereine und Geburtsjahrgänge, sowie des Wettkampfes einverstanden sind. Der Fechter/Fechterin bzw. der gesetzliche Vertreter erklärt sich damit einverstanden, dass bei den Wettkämpfen Bild-, Ton- und Filmaufnahmen gefertigt, verbreitet und zur Schau gestellt werden. Diese Einwilligung erfolgt unentgeltlich, ist räumlich und zeitlich unbeschränkt und gilt sowohl für das Recht am Bild als auch das allgemeine Persönlichkeitsrecht. Sie umfasst alle Medien, insbesondere aber das Recht, Aufnahmen im Print, TV-Sendungen und im Internet wiederzugeben. Dabei besteht die Möglichkeit, aber keine Pflicht, den Namen zu nennen. Dieser Einwilligung kann am Turniertag beim Technischen Direktorium widersprochen werden.		
Ausrüstung	Ausrüstung gemäß Festlegung DFB. https://www.fechten.org/fileadmin/user_upload/Ausruestungsvorschriften_DFB_gueltig_ab_01.04.2024 Es findet eine Materialkontrolle statt.		
Verpflegung	Die Cafeteria erfolgt durch den ausrichtenden Verein		

